Interhance ödev2

1. **Abstract Class (Soyut Sınıf) Nedir?**

Soyut sınıflar, diğer sınıflara temel olmak üzere tasarlanmış ve doğrudan nesne oluşturulamayan sınıflardır. Bu sınıflar, alt sınıfların ortak özelliklerini ve işlevlerini tanımlayarak kod tekrarını önler ve daha düzenli bir yapı sağlar. Örneğin, "Memeli" sınıfı soyut bir sınıf olabilir ve "Kedi" veya "Köpek" gibi alt sınıflar bu sınıftan türetilerek ortak özellikleri devralır.

1. **Abstraction (Soyutlama) Nedir?**

Soyutlama, karmaşık sistemlerde gereksiz detayları gizleyerek sadece gerekli bilgileri ön plana çıkarma prensibidir. Bu sayede, kullanıcılar sistemin iç işleyişini bilmeden, sadece ihtiyaç duydukları fonksiyonları kullanabilirler. Örneğin, bir arabanın sürücüsü motorun nasıl çalıştığını bilmeden direksiyon ve pedalları kullanarak aracı yönetebilir. Yazılım dünyasında soyutlama, "abstract" sınıflar ve "interface"ler aracılığıyla uygulanır.

1. **Polymorphism (Çok Biçimlilik) Nedir?**

Çok biçimlilik, nesne yönelimli programlamada, farklı sınıfların aynı isimli metotları farklı şekillerde uygulayabilme yeteneğidir. Bu sayede, aynı arayüzü paylaşan farklı nesneler, kendi özel davranışlarını sergileyebilirler. Örneğin, "Kedi" ve "Köpek" sınıfları, "SesÇıkar" metodunu farklı şekillerde uygulayarak miyavlama veya havlama sesi çıkarabilirler.